



## REGOLAMENTO TORNEO ESTIVO DI CALCIO A 7



L'Oratorio di Albavilla organizza un torneo di calcio a 7 con inizio il 8 luglio 2019; le semifinali e le finali saranno disputate entro il 18 luglio 2019. Saranno disputate due o tre gare a sera in base al numero di squadre iscritte. Tutte le gare saranno disputate presso il Campo Sportivo dell'Oratorio di Albavilla.

### 1. REQUISITI DI PARTECIPAZIONE.

L'iscrizione è aperta a tutti coloro che abbiano compiuto il 14° anno di età e che non sia iscritto al campionato di promozione o superiore; ogni squadra avrà la possibilità di iscrivere un numero illimitato di giocatori con ampia libertà di schierarli in campo.

### 2. ISCRIZIONE.

Ogni squadra entro la data dei sorteggi (successiva alla scadenza delle iscrizioni e precedente alla data di inizio del torneo) deve consegnare all'organizzazione la lista compilata degli atleti partecipanti e l'importo dell'iscrizione (60 € per squadra); successivamente sarà possibile integrare altri giocatori, nelle modalità indicate al punto 5.

### 3. SQUADRA.

La squadra sarà composta da n° 7 atleti (6 giocatori + portiere) e dovrà essere indicato un capitano che rappresenterà la squadra nei confronti del direttore di gara. Una gara non potrà essere iniziata o proseguita nel caso in cui una squadra si ritrovi ad avere meno di 5 calciatori partecipanti al gioco (compreso il portiere). È consentito un numero illimitato di calciatori di riserva. I cambi sono illimitati; dovranno essere effettuati a gioco fermo e previa autorizzazione dell'arbitro.

### 4. DURATA DELLE PARTITE.

Le partite avranno durata di 40 minuti suddivisi in due tempi da 20 minuti ciascuno; l'intervallo avrà durata di 5 minuti.

### 5. SUCCESSIVE ISCRIZIONI

Le squadre, che per qualunque motivo (infortunio, mancanza di giocatori per impegni vari, ecc), potranno iscrivere uno o più giocatori, previo pagamento di 10€ a giocatore all'inizio della partita. Tali giocatori potranno, dalla partita in questione, giocare le restanti partite del torneo.

### 6. REGOLE DISCIPLINARI.

Un giocatore che subisce n°2 ammonizioni nella stessa partita o in partita successive, viene squalificato automaticamente per una giornata.

In caso di espulsione il giocatore verrà automaticamente squalificato per la partita successiva.

Se il giocatore verrà espulso dal campo la squadra non potrà rimpiazzare in alcuna maniera il giocatore espulso.

Qualora una squadra non si presentasse ad un incontro si vedrà assegnata la sconfitta a tavolino per due reti a zero. Il tempo massimo di attesa è di 20 minuti, previa comunicazione del ritardo all'organizzazione.

In caso di ritiro di una squadra dal torneo, tutte le partite da essa disputate o ancora da disputare verranno assegnate a tavolino, con il risultato di due reti a zero, alle squadre rimaste.

Per contenuto non menzionato si fa fede al regolamento F.I.G.C.

La rimessa della linea laterale va eseguita con le mani, una rete non può essere segnata direttamente su rimessa.

Il portiere non può segnare una rete direttamente dalla rimessa dal fondo. Un calciatore che giocando da portiere all'interno della propria area di rigore tocca il pallone con le mani dopo che gli è stato passato deliberatamente con i piedi da un calciatore della stessa squadra commette un fallo che deve essere punito con un calcio di punizione indiretto, accordato alla squadra avversaria dal punto in cui è stata commessa l'infrazione. **La regola del fuori gioco non si applica nel Calcio a 7.**

EVENTUALI SPOSTAMENTI DI GARE DOVRANNO ESSERE CONCORDATI TRA I RAPPRESENTANTI DELLE SQUADRE ALMENO DUE GIORNI PRIMA LA DISPUTA DELLE GARE (la data verrà comunicata telefonicamente).

**IMPORTANTE L'ORATORIO DI ALBAVILLA declina qualsiasi responsabilità civile o penale per eventuali danni a cose o infortuni agli atleti, dirigenti o terzi che dovessero accadere prima durante e dopo la disputa delle partite.**